

โครงการอบรม เรื่อง

การจัดการเรียนการสอนในห้องเรียนโลกเสมือน

Metaverse platform gather hybrid

1. หลักการและเหตุผล

เนื่องจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคไวรัสโคโรนาสายพันธุ์ใหม่ 2019 (COVID-19) ซึ่งขณะนี้ทวีความรุนแรงมากขึ้น และยังไม่สามารถควบคุมได้ โดยพบการติดเชื้อในหลายประเทศทั่วโลก ต้องมีการเฝ้าระวังการแพร่ระบาดของโรคดังกล่าวอย่างเข้มงวด ดังนั้น เพื่อมิให้การเฝ้าระวังฯ ส่งผลกระทบต่อการเรียนการสอนของอาจารย์ในสถาบันอุดมศึกษา และสอดคล้องมาตรการของกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) มีนโยบายให้สถาบัน การศึกษาจัดการเรียนการสอนออนไลน์แทนในชั้นเรียน หรือการเรียนการสอนออนไลน์ควบคู่กับการสอนในชั้นเรียนตามความเหมาะสม สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (คกอท) จึงได้กำหนดแผนการดำเนินงานในการพัฒนาอาจารย์เพื่อรองรับการปรับเปลี่ยนกระบวนการจัดการเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพ โดยวิธีการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ ในรูปแบบเครื่องมือที่หลากหลายด้วยการใช้ห้องเรียนเสมือน (Virtual Classroom) ซึ่งเป็นการสอนผ่านเครือข่าย ที่อาศัยเทคโนโลยีและการสื่อสาร ทำให้การเรียนการสอนโดยผู้สอนและผู้เรียน ทำกิจกรรมผ่านห้องเรียนเสมือนตามที่ผู้สอนออกแบบไว้แทนการสอนในชั้นเรียนปกติ โดยการเรียนการสอนแบบห้องเรียนเสมือนเป็นนวัตกรรมการศึกษา ที่ช่วยลดข้อจำกัดด้านการศึกษาได้เป็นอย่างดี ทำให้ผู้เรียนเลือกเรียนได้ตามความพร้อมด้านเวลา สถานที่และความสามารถทางสติปัญญา การเรียนการสอนแบบห้องเรียนเสมือนสามารถจัดได้ทั้งในสถานที่ นอกสถานที่และการศึกษาตามอัธยาศัยเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต ทั้งนี้ ต้องคำนึงถึงการบริหารจัดการห้องเรียนการประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และสิ่งที่การเรียนในห้องเรียนเสมือนไม่มีได้แก่ ปฏิสัมพันธ์ด้านสังคมระหว่างผู้เรียนด้วย

ดังนั้น สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (คกอท) จึงกำหนดจัดโครงการ เรื่อง การจัดการเรียนการสอนในห้องเรียนโลกเสมือน Metaverse platform gather hybrid เพื่อให้ผู้สอนปรับกระบวนการสอนที่เน้น Effective Teaching มีความสามารถในการจัดการเรียนการสอนให้เป็นการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ที่ผู้เรียนมีบทบาทในกิจกรรมการเรียนรู้ อย่างตื่นตัวและดำเนินการเรียนรู้อย่างใส่ใจ จดจ่อกับเรื่องที่เรียนอย่างต่อเนื่องตลอดกระบวนการ โดยผู้สอนจะต้องทำการวิเคราะห์เนื้อหา ปรับวิธีการสอนให้มีความเหมาะสม และออกแบบการประเมินการเรียนรู้เพื่อติดตามการเรียนรู้ของผู้เรียนอย่างเหมาะสม

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมแนวคิด และหลักการใช้เครื่องมือการจัดการเรียนการสอนในห้องเรียนโลกเสมือนสำหรับอาจารย์ในระดับอุดมศึกษา
- 2.2 เพื่อออกแบบห้องเรียนโลกเสมือน ด้วย Metaverse Platform Gather Hybrid
- 2.3 เพื่อนำเทคนิคการจัดการเรียนการสอนห้องเรียนโลกเสมือนไปประยุกต์ใช้ได้อย่างเหมาะสม

3. ผู้เข้าร่วมโครงการ

กลุ่มเป้าหมาย คณาจารย์จากมหาวิทยาลัย/สถาบันอุดมศึกษาของรัฐและในกำกับของรัฐสถาบันอุดมศึกษาของเอกชนและบุคลากรสายสนับสนุนวิชาการ จำนวน 100 คน

4. ระยะเวลาดำเนินการและสถานที่

วันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565 เวลา 09:00 – 16:00 น. จัดที่มหาวิทยาลัยศรีปทุม และออนไลน์

5. หน่วยงานที่รับผิดชอบ

1. สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (ควอท)
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สิรินธร สินจินดาวงศ์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม

6. งบประมาณ

สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (ควอท)

7. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 7.1 สามารถประยุกต์ใช้ Metaverse สำหรับการจัดการเรียนการสอนบน Platform Metaverse ได้
- 7.2 สามารถใช้เครื่องมือบน Metaverse Platform Gather เพื่อสร้างห้องเรียนเสมือนได้
- 7.3 สามารถประยุกต์ใช้เทคนิคในห้องเรียนเสมือนเข้ากับรายวิชาต่าง ๆ ที่มีได้อย่างมีประสิทธิภาพ

8. การติดตามประเมินผล

แบบประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมการอบรม

9. เนื้อหาในการอบรม

- 9.1 Metaverse และ Metaverse Platform ที่มีในปัจจุบัน
- 9.2 การสมัครเข้าใช้ Metaverse Platform Gather และเทคนิคการใช้เครื่องมือบน Metaverse Platform Gather
- 9.3 การประยุกต์ใช้ห้องเรียนเสมือนที่สร้างบน Metaverse Platform Gather ที่เหมาะสมกับในแต่ละรายวิชา และสถานการณ์อื่น ๆ

10. วิทยากร

- 10.1 อาจารย์ชาติชาย กอจิตตวนิจ คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม (วิทยากร)
- 10.2 อาจารย์ธนพร งามจิตร คณะดิจิทัลมีเดีย สาขาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม (ผู้ช่วยวิทยากร)
- 10.3 อาจารย์สิริภา จันทะบุลย์ คณะดิจิทัลมีเดีย สาขาการออกแบบกราฟิก มหาวิทยาลัยศรีปทุม (ผู้ช่วยวิทยากร)

11. ค่าลงทะเบียนจากผู้เข้ารับการอบรม

กรณีออนไลน์

สำหรับสมาชิก ควอท	คนละ 1,600 บาท
บุคคลทั่วไป	คนละ 1,900 บาท

กรณีออนไลน์

สำหรับสมาชิก ควอท	คนละ 1,000 บาท
บุคคลทั่วไป	คนละ 1,500 บาท

***หมายเหตุ สมาชิกประเภทสถาบันสามารถเข้าร่วมได้ 2 คน ในราคาสมาชิก ควอท สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติมและสมัครสมาชิกได้ที่ <http://www.thailandpod.org/>

12. กำหนดการ

วันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565

เวลา	เนื้อหา
08:30-09:00 น.	กรณีออนไลน์ ลงทะเบียน ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรณีออนไลน์ เข้าสู่ระบบตาม Code ที่ส่งให้ทาง e-mail ล่วงหน้า
09:00 – 09:10 น.	พิธีเปิดการอบรม
09:00-10:30 น.	หัวข้อ Metaverse และ Metaverse Platform วิทยากร: อาจารย์ชาติชาย กอจิตตวนิจ คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม
10:30-10:45 น.	พัก
10:45-12:00 น.	หัวข้อ เทคนิคการสมัครและใช้งาน Metaverse Platform Gather วิทยากร: อาจารย์ชาติชาย กอจิตตวนิจ คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม
12:00-13:00 น.	พัก
13:00-14:30 น.	หัวข้อ การสร้างห้องเรียนเสมือนบน Metaverse Platform Gather วิทยากร: อาจารย์ชาติชาย กอจิตตวนิจ คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม
14:30-14:45 น.	พัก
14:45-16:00 น.	หัวข้อ การประยุกต์ใช้ และพัฒนาห้องเรียนเสมือนในรายวิชาที่สอน วิทยากร: อาจารย์ชาติชาย กอจิตตวนิจ คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม
16:00-16:15 น.	ทำแบบประเมินความพึงพอใจ
16:15 น.	ปิดการอบรม

****หมายเหตุ: เวลาอาจมีการปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม**